



REGOLAMENTO FASE INTERPROVINCIALE

Premessa

L'attività viene sviluppata basandosi sui principi che sostengono l'attività giovanile e del programma di sviluppo previsto per le Scuole di Calcio Élite, Riconosciute e Centri Calcistici, nell'ambito dell'attività della categoria Esordienti FAIR PLAY e Pulcini Grassroots Challenge.

Resta inteso che nel corso di svolgimento dei concentramenti finali non sono ammessi comportamenti e atteggiamenti non consoni all'attività sportiva, respingendo forme di comportamento negativo e di non rispetto delle norme che regolano l'attività giovanile e di base.

A tal proposito si precisa che eventuali inadempienze (es. mancato rispetto delle norme delle sostituzioni, mancata partecipazione alle gare di un numero sufficiente di tesserati, ecc.), possono determinare la revoca del riconoscimento delle Scuole di Calcio Élite, e quindi l'esclusione dall'attività Esordienti Fair Play Élite.

Scopo dell'attività è di coinvolgere le società in un programma di confronto esclusivo per le Scuole di Calcio Élite e Professionistiche del territorio nell'U13 Élite oltre che coinvolgere i Centri Calcistici per i Tornei U13 Fair Play e Pulcini Grassroots Challenge, per cui le graduatorie che verranno stilate saranno utilizzate esclusivamente per determinare le società che saranno coinvolte nelle fasi successive previste a livello regionale, interregionale ed eventualmente nazionale, ma non hanno lo scopo di stilare graduatorie di merito tecnico e/o meritocratico.

Per i concentramenti di finale, nell'ottica di favorire la maggiore partecipazione delle scuole calcio si utilizzerà la formula dei concentramenti a 3/4 squadre, adattando conseguentemente il regolamento a questo modello organizzativo.

Ad inizio concentramento verranno sorteggiati 2 dei 4 giochi del Grassroots Challenge che attribuiranno il punteggio Abilità Tecnica.

Per i Concentramenti a 4 squadre UNDER 13 ELITE E U13 FAIRPLAY

Ogni squadra disputerà un tempo di gioco della durata di 25' con tutte le altre squadre del concentramento con la seguente specifica: 9 calciatori inizieranno il tempo di gioco; all'11 minuto si effettuerà un timeout obbligatorio della durata di 2' nel corso del quale si effettueranno le sostituzioni obbligatorie di tutti i giocatori iscritti in distinta. A partire dal 21' ogni squadra potrà sostituire i calciatori a gioco fermo con il sistema dei cambi liberi.

Per i Concentramenti a 3 squadre UNDER 13 ELITE E U13 FAIRPLAY

Ogni squadra disputerà un tempo di gioco della durata di 30' con tutte le altre squadre del concentramento con la seguente specifica: 9 calciatori inizieranno il tempo di gioco; all'11 minuto si effettuerà un timeout obbligatorio della durata di 2' nel corso del quale si effettueranno le sostituzioni obbligatorie di tutti i giocatori iscritti in distinta. A partire dal 21' ogni squadra potrà sostituire i calciatori a gioco fermo con il sistema dei cambi liberi.

Per i Concentramenti a 4 squadre PULCINI GRASSROOTS CHALLENGE

Ogni squadra disputerà un tempo di gioco della durata di 18' con tutte le altre squadre del concentramento con la seguente specifica: 7 calciatori disputeranno la prima gara; nella seconda gara si effettueranno le sostituzioni obbligatorie di tutti i giocatori iscritti in distinta. Nella terza gara ogni squadra potrà sostituire i calciatori a gioco fermo con il sistema dei cambi liberi.

Per i Concentramenti a 3 squadre PULCINI GRASSROOTS CHALLENGE

Ogni squadra disputerà due tempi di gioco della durata di 12' con tutte le altre squadre del concentramento con la seguente specifica: 7 calciatori inizieranno il primo tempo di gioco; nel secondo tempo di gioco si effettueranno le sostituzioni obbligatorie di tutti i giocatori iscritti in distinta.

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGI

La classifica tecnica **nasce** dalla somma dei risultati ottenuti dalle squadre nei 2/3 tempi di gioco: quindi ogni tempo costituisce gara a sé.

PUNTEGGI DA ATTRIBUIRE PER OGNI TEMPO DI GIOCO

Vittoria	Punti 2
Pareggio	Punti 1
Sconfitta	Punti 0

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "ABILITA' TECNICHE" ESORDIENTI U13 ELITE E U13 FAIRPLAY

Tutti gli iscritti in distinta dovranno partecipare ai giochi; Saranno conteggiati i risultati conseguiti da 8 coppie (4 per il primo gioco e 4 per il secondo. Nella eventualità che iscritti in distinta siano 18 le squadre potranno scegliere a quale gioco partecipare con 5 coppie fermo restando che saranno conteggiati i 4 migliori risultati. Se la squadra partecipa con meno di 16 giocatori, verranno inseriti i punteggi relativi alle coppie partecipanti (se 15 giocatori 7 coppie e via di seguito)

Alla squadra che totalizzerà COMPLESSIVAMENTE il maggiore punteggio (derivante dalla somma dei punteggi delle 8 coppie) nella sfida delle gare di "ABILITÀ TECNICHE", verrà assegnato **un punto** da aggiungere ai punti ottenuti nelle "MINIGARE". **In caso di arrivo di 2 o più squadre in parità al primo posto, il punto sarà attribuito a tutte le squadre.**

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "ABILITA' TECNICHE" PULCINI GRASSROOTS CHALLENGE

Tutti gli iscritti in distinta dovranno partecipare ai giochi; Saranno conteggiati i risultati conseguiti da 6 coppie (3 per il primo gioco e 3 per il secondo. Nella eventualità che iscritti in distinta siano 14 le squadre potranno scegliere a quale gioco partecipare con 4 coppie fermo restando che saranno conteggiati i 3 migliori risultati. Se la squadra partecipa con meno di 14 giocatori, verranno inseriti i punteggi relativi alle coppie partecipanti (se 11 giocatori 5 coppie e via di seguito).

Alla squadra che totalizzerà COMPLESSIVAMENTE il maggiore punteggio (derivante dalla somma dei punteggi delle 6 coppie) nella sfida delle gare di "ABILITÀ TECNICHE", verrà assegnato **un punto** da aggiungere ai punti ottenuti nelle "MINIGARE". **In caso di arrivo di 2 o più squadre in parità al primo posto, il punto sarà attribuito a tutte le squadre.**

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGI "CLASSIFICA"

La classifica di Merito finale **nasce** dalla somma dei punti ottenuti nei 2/3 tempi di gioco, del gioco di Abilità Tecnica, ai quali vanno aggiunti i punteggi Bonus.

D) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "BONUS"

Per il punteggio "BONUS" valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati del raggruppamento, andranno a contribuire alla determinazione della "Graduatoria di Merito" per l'accesso alle successive fasi previste.

PUNTEGGIO "BONUS"	PUNTI
Squadra Esordienti con almeno 18 giocatori in distinta gara	2
Squadra Pulcini con almeno 14 giocatori in distinta gara	
Squadra Esordienti con almeno 16 giocatori in distinta gara	1
Squadra Pulcini con almeno 12 giocatori in distinta gara	
Partecipazione al raggruppamento di almeno 3 bambine (farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro, utilizzate secondo quanto previsto dal regolamento)	1

In caso di parità di punti nella classifica di merito, per stabilire la posizione in classifica verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Aver beneficiato dei 5 punti per aver caricato i giochi nella piattaforma on-line Sgs nella fase precedente (maggio-giugno 2021)
2. Esito dello scontro diretto (risultato del tempo di gioco)
3. Miglior punteggio complessivo ottenuto nei giochi Abilità Tecnica.
4. Sorteggio

Le SdC prime classificate nelle graduatorie di merito dei concentramenti accederanno alla Festa regionale.

Per tutto quanto non specificato nel presente regolamento vige il regolamento Nazionale del Torneo.