



REGOLAMENTO FESTE REGIONALI

Premessa

L'attività viene sviluppata basandosi sui principi che sostengono l'attività giovanile e del programma di sviluppo previsto per le Scuole di Calcio Élite, Riconosciute e Centri Calcistici, nell'ambito dell'attività della categoria Esordienti FAIR PLAY e Pulcini Grassroots Challenge.

Resta inteso che nel corso di svolgimento dei concentramenti finali non sono ammessi comportamenti e atteggiamenti non consoni all'attività sportiva, respingendo forme di comportamento negativo e di non rispetto delle norme che regolano l'attività giovanile e di base.

A tal proposito si precisa che eventuali inadempienze (es. mancato rispetto delle norme delle sostituzioni, mancata partecipazione alle gare di un numero sufficiente di tesserati, ecc.), possono determinare la revoca del riconoscimento delle Scuole di Calcio Élite, e quindi l'esclusione dall'attività Esordienti Fair Play Élite.

Scopo dell'attività è di coinvolgere le società in un programma di confronto esclusivo per le Scuole di Calcio Élite e Professionistiche del territorio nell'U13 Élite oltre che coinvolgere i Centri Calcistici per i Tornei U13 Fair Play e Pulcini Grassroots Challenge, per cui le graduatorie che verranno stilate saranno utilizzate esclusivamente per determinare le società che saranno coinvolte nelle fasi successive previste a livello regionale, interregionale ed eventualmente nazionale, ma non hanno lo scopo di stilare graduatorie di merito tecnico e/o meritocratico.

In nessuna delle manifestazioni in programma si procederà all'attribuzione di titoli del tipo "campione regionale o similare".

TORNEO UNDER 13 FAIR PLAY ELITE

Premessa

In considerazione dell'alto numero di partecipanti il settore nazionale ha deliberato di ammettere alla seconda fase n. 3 squadre siciliane, Per stabilire le tre squadre che parteciperanno alla prima fase Interregionale (nel nostro caso trattasi di una fase regionale) si comunicano le modalità di svolgimento:

Calendario:

Mercoledì 10 Novembre 2021

Ore 16.00 F.C. NEW EAGLES – REAL TRINACRIA CATANIA – Campo "Merendino" Capo D'Orlando (SICILIA 1)

Ore 16.00 CITTA' DI RIBERA – PALERMO F.C. – Campo "Mancuso" di Paceco (SICILIA 2)

Accedono alla Fase Interregionale le squadre vincenti il confronto diretto. Viene inoltre ripescata come migliore terza (SICILIA 3) la Società che, tra le due squadre perdenti l'incontro, avrà conseguito:

- miglior punteggio Bonus; in caso di ulteriore parità
- miglior punteggio nel Grassroots Challenge; in caso di ulteriore parità
- Sorteggio.

FASE 1 INTERREGIONALE

Domenica 14 Novembre 2021 – Centro Sportivo "Villa S. Alfonso" (Panormus) - Palermo

ore 15.00 SICILIA 1 – SICILIA 3

ore 16.00 Perdente 1° Incontro – SICILIA 2

ore 17.00 Vincente 1° Incontro – SICILIA 2

REGOLAMENTO GENERALE

Identificazione dei calciatori

I Tecnici, i Dirigenti o gli eventuali Arbitri, che arbitreranno le gare, prima di dare inizio alla gara dovranno controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'Art. 71 delle N.O.I.F. "identificazione dei calciatori.

Giustizia sportiva

La Giustizia sportiva sarà amministrata durante le fasi provinciali, interprovinciali e regionali dal Giudice Sportivo Territoriale e, nel caso di svolgimento delle fasi interregionali e Nazionale dal Giudice Sportivo Nazionale del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC.

- Le ammonizioni comminate nell' eventuale fase interregionale che non comportino squalifica verranno azzerate nella fase Nazionale
- Eventuali espulsioni scontate nelle fasi successive della manifestazione.
- La violazione di quanto previsto dall'art. 4 "Sostituzione dei calciatori", determinerà l'applicazione della punizione sportiva della perdita della gara.

Arbitraggio delle Gare

Le partite saranno arbitrate da Tecnici o Dirigenti regolarmente tesserati dalla F.I.G.C messi **a disposizione dalle Società partecipanti**. In ogni caso i referti gara con allegate le distinte dei giocatori devono essere trasmesse al Comitato Organizzatore di competenza, entro le 24 ore successive alla gara

Indicazioni Protocollo

Ingresso in campo delle Squadre e dei Dirigenti e/o tecnici addetti alla funzione Arbitrale.

L'ingresso in campo dovrà essere previsto in momenti separati per evitare contemporanea occupazione del tunnel o dei corridoi. Nessun accompagnamento da parte di bambini, nessuna mascotte, nessuna foto di squadra.

Nessuna cerimonia pre-gara con altre persone.

Nessuna stretta di mano.

Apposita modalità di schieramento congiunto delle Squadre che consenta il distanziamento di almeno 1 metro l'uno dall'altro.

Area Tecnica/Bordo Campo

Il lato delle panchine deve rimanere il più possibile "pulito" (eccezioni: rappresentanti Procura Federale e/o FIGC, paramedici posizionati esternamente alle panchine).

Rimodulazione - ove possibile - delle panchine, prevedendo la distribuzione alternata dei componenti (mantenere un posto vuoto tra un sedile occupato e l'altro) o disponendo gli occupanti su due file, mantenendo le distanze di sicurezza.

Intervallo

Separare l'accesso delle Squadre/Arbitri al rientro negli spogliatoi, analogamente al pre-gara.

Fine Gara e Uscita dal Campo Separare l'accesso delle Squadre/Arbitri al rientro negli spogliatoi.

Ripartenza Squadra e Arbitri Separare lo spazio temporale delle attività di uscita dallo Stadio/Impianto Sportivo con percorsi dedicati.

Regolamento di gioco

Art. 1 – Il campo di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori: Lunghezza: misure minime 60 mt. misure massime 70 mt. Larghezza: misure minime 40 mt. misure massime 50 mt. La dimensione dell'Area di Rigore è delle seguenti valori: Lunghezza: 13 mt. Larghezza: 30 mt. A seconda delle necessità, il campo di gioco potrà essere tracciato anche utilizzando i seguenti riferimenti sul campo di calcio a 11 regolamentare:

- a) Orientando il campo da un limite dell'area rigore al limite dell'area di rigore della metà campo opposta;
- b) Orientando il campo trasversalmente al campo da calcio regolamentare, da una linea laterale del campo alla linea laterale del lato opposto. In tal caso è possibile utilizzare una sola metà del campo a 11.
- c) Le dimensioni delle porte saranno comprese tra i seguenti valori: 5-6 x 1,80-2 metri.

Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

Art. 3 – Modalità di svolgimento e durata delle gare.

Le squadre si confronteranno in Gare 9 vs 9. Le gare si svolgeranno in 3 tempi della durata di 15 minuti ciascuno. Nelle gare sarà applicato il fuorigioco, coincidente con la linea del limite dell'area di rigore. La regola relativa al 'retropassaggio al Portiere' verrà applicata integralmente, come previsto nel Regolamento del Giuoco del Calcio, per cui

il portiere, ad esempio, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra. La Rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore. È concesso il rinvio del portiere.

Art. 4 – Sostituzione dei giocatori

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente, purché a gioco fermo.

Art. 5 – Punteggi e classifiche

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

La "GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA" finale sarà data dalla somma dei punteggi C e D. La squadra prima classificata nella graduatoria di merito finale rappresenterà la regione Sicilia alla fase successiva, secondo quanto determinato dal regolamento nazionale

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA"

Il risultato della "GARA" nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "mini-gara". Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Combinazione risultati	Punteggio GARA
Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	3 - 3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:	3 - 2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:	3 - 1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:	3 - 0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:	2 - 2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:	2 - 1

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "ABILITA' TECNICHE"

La gara di Abilità Tecnica, come solitamente prevista nell'ambito della categoria Esordienti, in questo Torneo viene sostituita dal "Grassroots Challenge". Prima dell'inizio della manifestazione, le squadre si cimenteranno nei seguenti giochi: "I MURI" e "LA TRAPPOLA" con le seguenti modalità:

- Tutti gli iscritti in distinta dovranno partecipare ai giochi; saranno conteggiati i risultati conseguiti da 8 coppie (4 per il primo gioco e 4 per il secondo). Nella eventualità che gli iscritti in distinta siano 18 le squadre potranno scegliere a quale gioco partecipare con 5 coppie fermo restando che saranno conteggiati i 4 migliori risultati.
- Se la squadra partecipa con meno di 16 giocatori, verranno inseriti i punteggi relativi alle coppie partecipanti (se 15 giocatori 7 coppie e via di seguito). Il punteggio conseguito COMPLESSIVAMENTE (derivante dalla somma dei punteggi delle 8 coppie) sarà valutato per stabilire l'assegnazione del punto di **"ABILITÀ TECNICHE" nei singoli confronti:**

ESEMPIO:

SQUADRA SICILIA 1 = 60 PUNTI

SQUADRA SICILIA 2 = 58 PUNTI

SQUADRA SICILIA 3 = 58 PUNTI

Nel confronto SICILIA 1 – SICILIA 2 IL PUNTO "ABILITA' TECNICHE" VERRA' ATTRIBUITO ALLA SQUADRA SICILIA 1

Nel confronto SICILIA 2 – SICILIA 3 VERRA' ATTRIBUITO UN PUNTO AD AMBEDUE LE SQUADRE

Nel confronto SICILIA 1 – SICILIA 3 IL PUNTO "ABILITA' TECNICHE" VERRA' ATTRIBUITO ALLA SQUADRA SICILIA 1

C) **ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "INCONTRO"**

Il risultato complessivo dell'"INCONTRO" è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco e del "Grassroots Challenge", determinando il RISULTATO FINALE, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

- 3 punti in caso di vittoria
- 1 punto in caso di parità
- 0 punti in caso di sconfitta

D) **ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "BONUS"**

Per il punteggio "BONUS" valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali per l'accesso alle successive fasi previste.

PUNTEGGIO "BONUS"	PUNTI
Squadra Esordienti con almeno 18 giocatori in distinta gara	2 per ciascuna gara
Squadra Esordienti con almeno 16 giocatori in distinta gara	1 per ciascuna gara
Partecipazione alla gara di almeno 3 bambine (farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro, utilizzate secondo quanto previsto dal regolamento)	1 per ciascuna gara

La "GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA" finale sarà data dalla somma dei punteggi relativi alla CLASSIFICA TECNICA e ai PUNTEGGI BONUS:

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 3 tempi di gioco)
2. Punteggio Tecnico della sfida "Grassroots Challenge"
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS"
4. Miglior Punteggio complessivo ottenuto nel "Grassroots Challenge"
5. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "FAIR PLAY"
6. Sorteggio

REGOLAMENTO FAIR PLAY

CONDIZIONI GENERALI

Promotore dei valori che contraddistinguono l'evento, la gara verrà valutata anche in merito alla condotta FAIR PLAY dal Comitato Organizzatore. L'obiettivo è quello di favorire lo spirito sportivo tra i giocatori, i responsabili delle squadre e lo staff organizzativo, di contrastare i cattivi comportamenti ma anche di incoraggiare e valorizzare quelli buoni. Al fischio finale di ciascuna partita IL COMITATO ORGANIZZATORE compilerà il form di valutazione della gara. Eccezionalmente, il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di premiare o punire i comportamenti delle squadre con un ulteriore punto, o, in caso di comportamenti significativamente negativi, proporre l'esclusione dall'attività

CRITERI DI VALUTAZIONE

A. La valutazione del comportamento delle squadre durante le partite viene effettuata tenendo conto di:

- Comportamenti di Fair Play premiati dall'Arbitro con il Cartellino Verde ("Green Card")
- Atteggiamenti sanzionati dall'arbitro
- Atteggiamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro)
- Atteggiamenti fuori dal campo prima, durante e dopo la gara

1) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, etc.):

(a) Green Card: +1 punto per ciascun cartellino verde (con motivazione da riportare chiaramente nel referto dell'arbitro)

2) Sanzioni per non conformità con le regole del gioco (riportate dall'arbitro):

(a) Ammonizioni: -1 punto per ciascun cartellino giallo

(b) Espulsioni: -5 punti per ciascun cartellino rosso

3) Sanzioni applicate per comportamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro):

(a) Continuo vociare o urlare: -5 punti

(b) Proteste nei confronti dell'arbitro: -5 punti

(c) Atteggiamenti violenti (verbali o fisici): -5 punti

(e) Lasciare l'area tecnica sporca: -5 punti

3) La graduatoria finale FAIR PLAY potrà essere determinante per la definizione della graduatoria finale, secondo quanto stabilito dall'Art. 5 "Punteggi e Classifiche" del regolamento generale.

TORNEO UNDER 13 ESORDIENTI FAIR PLAY

Mercoledì 27 Ottobre 2021 – Campo “E. Mattei” – Gela

Squadre partecipanti: SSD CALCIO CIAKULLI – FAIR PLAY MESSINA – GAME SPORT RAGUSA - LIBERTAS CATANIA NUOVA

Inizio gare ore 16.00

Ogni squadra disputerà un tempo di gioco della durata di 25' con tutte le altre squadre del concentramento con la seguente specifica: 9 calciatori inizieranno il tempo di gioco; all'11 minuto si effettuerà un time-out obbligatorio della durata di 2' nel corso del quale si effettueranno le sostituzioni obbligatorie di tutti i giocatori iscritti in distinta. A partire dal 21' ogni squadra potrà sostituire i calciatori a gioco fermo con il sistema dei cambi liberi. Nel caso una società si presenti con un numero di giocatori superiore a 18 nella seconda partita dovrà necessariamente schierare in campo i giocatori che non hanno giocato nella prima gara. Per quanto riguarda l'attribuzione Punteggio “Abilità tecniche” si applica regolamento analogo alle Feste Interprovinciali.

FESTA REGIONALE PULCINI GRASSROOTS CHALLENGE

Domenica 31 Ottobre 2021 – Centro Sportivo “Cristo Re” – Messina

Squadre partecipanti: SSD CALCIO CIAKULLI – FAIR PLAY MESSINA – TIEFFE CLUB – ACCADEMIA SIRACUSA

Inizio gare ore 15.00

Ogni squadra disputerà un tempo di gioco della durata di 20' con tutte le altre squadre del concentramento con la seguente specifica: tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno una frazione intera di 15' nelle prime due gare. Dal 16' delle prime due gare sarà possibile effettuare i cambi liberi. La terza gara si gioca con la formula dei cambi liberi.

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGI

La classifica tecnica **nasce** dalla somma dei risultati ottenuti dalle squadre nei 3 tempi di gioco: quindi ogni tempo costituisce gara a sé.

PUNTEGGI DA ATTRIBUIRE PER OGNI MINI-GARA

Vittoria	Punti 2
Pareggio	Punti 1
Sconfitta	Punti 0

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “ABILITA’ TECNICHE” PULCINI GRASSROOTS CHALLENGE

Ad inizio concentramento verranno sorteggiati 2 dei 4 giochi del Grassroots Challenge che attribuiranno il punteggio Abilità Tecnica.

Tutti gli iscritti in distinta dovranno partecipare ai giochi; Saranno conteggiati i risultati conseguiti da 6 coppie (3 per il primo gioco e 3 per il secondo Nella eventualità che iscritti in distinta siano 14 le squadre potranno scegliere a quale gioco partecipare con 4 coppie fermo restando che saranno conteggiati i 3 migliori risultati. Se la squadra partecipa con meno di 14 giocatori, verranno inseriti i punteggi relativi alle coppie partecipanti (se 11 giocatori 5 coppie e via di seguito).

Alla squadra che totalizzerà COMPLESSIVAMENTE il maggiore punteggio (derivante dalla somma dei punteggi delle 6 coppie) nella sfida delle gare di “ABILITÀ TECNICHE”, verrà assegnato **un punto** da aggiungere ai punti ottenuti nelle “MINIGARE”. **In caso di arrivo di 2 o più squadre in parità al primo posto, il punto sarà attribuito a tutte le squadre.**

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGI “CLASSIFICA”

La classifica di Merito finale **nasce** dalla somma dei punti ottenuti nei 3 tempi di gioco, del gioco di Abilità Tecnica, ai quali vanno aggiunti i punteggi Bonus.

D) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “BONUS”

Per il punteggio “BONUS” valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati del raggruppamento, andranno a contribuire alla determinazione della “Graduatoria di Merito” per l'accesso alle successive fasi previste.

PUNTEGGIO "BONUS"	PUNTI
Squadra Esordienti con almeno 18 giocatori in distinta gara Squadra Pulcini con almeno 14 giocatori in distinta gara	2
Squadra Esordienti con almeno 16 giocatori in distinta gara Squadra Pulcini con almeno 12 giocatori in distinta gara	1
Partecipazione al raggruppamento di almeno 3 bambine (farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro, utilizzate secondo quanto previsto dal regolamento)	1

In caso di parità di punti nella classifica di merito, per stabilire la posizione in classifica verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato tempi di gioco);
2. Punteggio Tecnico della sfida "Grassroots Challenge"
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS"
4. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "FAIR PLAY"
5. Sorteggio

Per tutto quanto non specificato nel presente regolamento vige il regolamento Nazionale del Torneo.