



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution  
programme



“RADUNO”

PRIMA EDIZIONE “FUTSAL DAY 2024”

RISERVATO ALLA CATEGORIA PULCINI MISTI A 5 e ESORDIENTI MISTI A 5

2-3-NOVEMBRE 2024

STAGIONE SPORTIVA 2024/25

CLICCA O INQUADRA  
I QR CODE PER APPROFONDIRE



# GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ E MEGLIO

**SEMPLIFICAZIONE DEI FORMAT DI COMPETIZIONE  
PER LE CATEGORIE DELL'ATTIVITÀ DI BASE**

A partire dalla stagione 2023/2024 verrà rinnovata la struttura delle competizioni nella fascia dai 5 ai 12 anni, scopri valori e opportunità di questa iniziativa interagendo con i titoli di questa locandina esplicativa.

## TUTTI

Definisci le regole delle competizioni in base alle necessità dei giovani giocatori

Scopri di più



## DI PIÙ

Concedi maggiore tempo di impegno motorio in partita

Scopri di più



## MEGLIO

Varia le esperienze di gara per garantire una formazione completa

Scopri di più



VERSIONE 1 | LUGLIO 2023



### SEI UN ALLENATORE?

Approfondisci regole, struttura e varianti delle proposte pre-gara





### SEI UN DIRIGENTE?

Ottimizza i tempi nella costruzione dei campi da gioco





### SEI UN GENITORE?

Scopri il valore di questa modalità di gioco per tuo figlio



**In occasione della prima edizione del “FUTSAL PLAY DAY” le società si riuniranno in una seduta di allenamento con riferimenti metodologici dell’Evolution Programme.**

**Caratteristiche dell’attività:**

- durata complessiva di 1 ora e 30’ minuti circa;
- si compone di una stazione pre-gara della durata di 10 minuti ciascuna;
- più due/tre tempi di gioco- partita (cambiando ogni tempo i giocatori avversari);
- il format prevede attività tecniche che coinvolgono 10 giocatori per ogni stazione, ma può essere adattato a numeri superiori o inferiori (indicativamente, da un massimo di 12 ad un minimo di 8 bambini/e);
- le stazioni sono guidate dai tecnici delle società coinvolte.

**Per i Pulcini Misti:**

**DAMMI IL CINQUE**



Delimitatori

4 casacche

2 porte

Palloni

Preparazione

Area di gioco: 20x18 metri

Giocatori: 8 + 2 portieri

Durata: 10

## **Il calcio dei dilettanti: una stagione completa**

### **Organizzazione**

Creare un campo in modo trasversale e collocare una porta al centro di ciascun lato corto.

### **Descrizione**

- Campo di 20x18 metri posto in modo trasversale, con corridoi laterali di sicurezza lungo la linea di fondo e la linea di metà campo.
- Partita 5 contro 5 con portieri. Un giocatore per squadra si posiziona fuori dal campo oltre la linea di fondo avversaria.

### **Regole**

- Si gioca una partita 3 contro 3 più portieri con la seguente regola: il giocatore che tocca per ultimo la palla prima che la sua squadra ne perda il possesso, deve dare il cambio al proprio compagno posizionato fuori dal campo dandogli un "cinque".
- Casi particolari:
  - non si effettua il cambio se si perde il possesso della palla a seguito di un tiro respinto dal portiere avversario
  - quando si realizza un gol, un giocatore della squadra che lo ha subito deve cambiare con il compagno fuori

### **Varianti:**

1. Il giocatore fuori dal campo può posizionarsi in un qualsiasi punto lungo il perimetro del campo.
2. Ogni squadra ha due giocatori fuori dal campo

### **Temi per l'allenatore**

#### **COMPORAMENTI PRIVILEGIATI**

- Velocità nella transizione per sfruttare la superiorità
- Azione ritardatrice della squadra in inferiorità

**Per gli Esordienti Misti:**

## **3 CONTRO 3 CON PIVOT**



### **Materiale**

Delimitatori

4 casacche

2 porte

Palloni

### **Preparazione**

Area di gioco: metà campo

Giocatori: 8 + 2 portieri

Durata: 10 minuti

## Il calcio dei dilettanti: una stagione completa

### Organizzazione

Si svolge uno Small-Sided Game in una metà del campo.

### Descrizione

- Lo Small Sided Game si svolge su di una metà del campo. Delimitare due zone di costruzione con profondità 5 metri (prendere come riferimento la distanza dal calcio d'angolo). Collocare due porte al centro di entrambi i lati corti del campo.
- Si gioca uno Small-Sided Game 3 contro 3 con l'obbligo di avere sempre un giocatore nella zona di costruzione avversaria.

### Regole

- Durante tutta la partita un giocatore di ogni squadra deve sempre rimanere all'intero della zona di costruzione avversaria, ricoprendo così il ruolo di pivot. Il pivot di ogni squadra, ricevuta palla, può cercare la realizzazione di una rete senza limitazioni di tocchi o tempo.
- Ai giocatori che si trovano all'interno della zona centrale è concesso l'ingresso all'interno della propria zona di costruzione per impedire al pivot la realizzazione un gol.

### Temi per l'allenatore

#### COMPORAMENTI PRIVILEGIATI

- Riconoscere la profondità utilizzando il pivot
- In fase di non possesso mantenere il pallone costantemente coperto per evitare il passaggio al pivot

### Raduno Pulcini Misti a 5 a Pianto Romano

CITTA' MARSALA	SOCIETA'REFERENTE	DATA	STRUTTURA	CATEGORIA E ORARIO
CITTA' DI MARSALA SOCIETA' PARTECIPANTI:  1. A.S.D. ALCAMO ACDEMY 2. SSDARL LA CANTERA PIANTO ROMANO 3. VIS MAZARA 2000 4. A.S.D. GESAN 5	SSDARL LA CANTERA PIANTO ROMANO CELL.3923528735 SERGIO ALAGNA	SABATO 2/11/2024	PIANTO ROMANO	PULCINI MISTI 2014- 2015 ORE 9,30

### Raduno Pulcini Misti a 5 alla Fiumara del Sossio

CITTA' MARSALA	SOCIETA'REFERENTE	DATA	STRUTTURA	CATEGORIA E ORARIO
CITTA': MARSALA SOCIETA' PARTECIPANTI  1. A.P.D. DRIBBLING 2. A.S.D. ATLETICO MAZARA 3. BELICE SPORT	DRIBBLING MARSALA PELLEGRINO GASPARE CELL. 3386207239	SABATO 2/2024	FIUMARA DEL SOS	PULCINI MISTI 2014- 2015 ORE 9,30

## Raduno Esordienti Misti a 5 a Pianto Romano

CITTA' MARSALA	SOCIETA'REFERENTE	DATA	STRUTTURA	CATEGORIA E ORARIO
CITTA' DI MARSALA SOCIETA' PARTECIPANTI:  1. A.S.D. MARSALA FUTSAL 2. SSDARL LA CANTERA PIANTO ROMANO 3. VIS MAZARA 2000 4. A.S.D. BOEO MARSALA	SSDARL LA CANTERA PIANTO ROMANO CELL.3923528735 SERGIO ALAGNA	DOMENICA 2/11/2024	PIANTO ROMANO	ESORDIENTI MISTI 2012- 2013 ORE 9,30

### CONSIGLI

- **CONTATTARE LE SOCIETA' CHE PARTECIPRANNO AL RADUNO;**
- **EFFETTUARE UNA RIUNIONE ORGANIZZATIVA CON I TECNICI DELLE SOCIETA' PARTECIPANTI;**
- **CHIEDERE UNA COPIA DELLA DISTINTA DEI GIOCATORI;**
- **EFFETTUARE IL RICONOSCIMENTO DEI BAMBINI;**
- **SVOLGERE UN BRIEFING INIZIALE DANDO INDICAZIONI AI PROTAGONISTI DELLA GIORNATA;**
- **EFFETTUARE IL SALUTO ALL'INIZIO E ALLA FINE;**
- **OTTIMIZZARE I TEMPI DI GIOCO;**
- **CREARE UN CLIMA SERENO;**
- **CREARE UN MOMENTO MAGICO CON IL TERZO TEMPO.**

## REFERENTE DELL'ATTIVITA' DI BASE DELLA DELEGAZIONE DI TRAPANI

*Prof. Antonino Alagna*