|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| logo crslogo_anastasi_custom | **F.I.g.c.** |  |
| ***C.R. L.N.D. SICILIA*** |
| via Orazio Siino s.n.c. - 90010 Ficarazzi (PA)**tel. 091.6808419** **fax 091.6808498/97**e-mail: sicilia.sgs@lnd.it internet: [www.lnd.it](http://www.lnd.it)  |
| ***ATTIVITA’ GIOVANILE sul TERRITORIO*** |
|  **STAGIONE SPORTIVA 2015/2016** |

## COMUNICATO UFFICIALE n°287/sgs 93

## del 10 marzo 2016

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |
|  |

# 1. ATTIVITA’ DI BASE

# SEI BRAVO A SCUOLA DI CALCIO 2016

La Festa regionale del Progetto “ Sei Bravo a … 2016 “ si svolgerà in data e luogo da destinarsi presumibilmente nella seconda metà di Maggio 2016**.**

**Per permettere una adeguata organizzazione della manifestazione, le fasi Provinciali/Distrettuali, dovranno improrogabilmente concludersi entro il 05 maggio 2016.**

 **“PROGETTOTECNICO”**

**MODALITA’DI SVOLGIMENTO**

Ogni squadra dovrà iscrivere in distinta almeno14 calciatori. Due di essi svolgeranno la funzione di portiere e si alterneranno nel gioco 4c4 con portieri e nel gioco partita 7c7

In caso di giocatori in più gli stessi fungeranno da riserve nelle due partite 7c7

Se una squadra si presenta in tredici disputerà una delle due partite in 6.

Con meno di 13 calciatori la gara non potrà essere disputata.

Dovranno essere realizzati 3 mini campi e realizzare tre partite a tema secondo lo schema sotto riportato:

**GIOCHI DELLA FASE PROVINCIALE E DELLA FESTA REGIONALE**

 **4c4con portieri 4c4 e Goal in meta4c4 con 4 porte**

 Mt 25 mt. 18 mt 18

 **area di meta mt 2 x 18**

 **area di meta mt 2 x 18**

**4 c 4 CON PORTIERI**

Partita libera giocata in uno spazio di dimensioni mt 25 x 20.

Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini.

Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte di dimensioni mt 4 x 2.

Non c’è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata con i piedi.

Il portiere non può rilanciare la palla con i piedi.

**LE PARTITE 7 C 7**

Si svolgeranno2 tempi da 12 minuti ciascuno che possono essere effettuate anche in concomitanza.

Al termine del primo tempo dovranno essere effettuati **obbligatoriamente** tutti i cambi.

Le sostituzioni all’interno del tempo di gioco o per scelta tecnica o per infortunio sono consentite soltanto alle squadre con un numero di iscritti in distinta superiore a 13 e limitatamente al giocatore o ai 2 giocatori in esubero.

**Ad ogni giocatore è consentito partecipare solo ad un tempo del gioco partita.**

**Partita con tutte le regole di una normale gara della ctg. Pulcini**

**4 c 4 - goal in meta**

Nello spazio di gioco di mt. 25 x 15 , le due squadre si confrontano nel 4c4 .

Il punto ( goal ) è valido se un giocatore supera in conduzione o dribbling la linea di meta fermando la palla entro il rettangolo di meta di dimensioni mt 2 x 18 ) . Nessun giocatore può stazionare nella zona di meta e non è consentito fermare la palla entro la zona di meta a seguito del passaggio di un compagno dentro la zona di meta.

**4 c 4 - con 4 porte**

Partita con tutte le regole di una normale gara della ctg. Pulcini solo che ogni squadra difenderà le due miniporte poste sulla linea di fondo della propria metà campo e dovrà segnare nelle due porte opposte.

Non è possibile stazionare a meno di un metro dalla propria porta (viene sanzionato il comportamento volontario del difensore non l'avvicinamento alla porta durante la normale fase di gioco)

Tutti i bambini iscritti in distinta dovranno cimentarsi nei tre giochi previsti e nella partita 7c7, che potrebbe disputarsi anche in contemporanea. Il comitato organizzatore periferico si riserva di apportare modifiche alla disputa delle gare per motivi logistici.

La durata delle partite a tema è di 8 minuti.

Si effettueranno in totale 3 rotazioni, in modo che tutti i partecipanti abbiano l’opportunità di giocare nelle diverse proposte tecnico-didattiche ad eccezione dei portieri che si alterneranno nel gioco **4 c 4 con portieri.**

Le tre rotazioni sviluppano in totale 9 confronti.

Al termine delle rotazioni si effettueranno le partite 7c7 che saranno articolate in 2 tempi da 12 minuti ciascuno.

Nei campi dove logisticamente è consentita la disputa delle 2 gare in contemporanea, i 14 giocatori saranno suddivisi nei due campi e eventuali sostituzioni sono consentite solo per le squadre con un numero di giocatori superiore a 14;

Nel caso in cui non fosse possibile disputare le due gare in contemporanea, i giocatori che partecipano alla prima frazione di gioco non possono essere sostituiti. Al termine del primo tempo debbono essere effettuate tutte sostituzioni con i giocatori iscritti in distinta . Nuovi entrati non potranno essere sostituiti , fatti salvo casi di infortunio.

Se una squadra iscrive in distinta un numero di 13 giocatori disputerà il secondo tempo della gara 7c7 in 6 e sceglierà quale gruppo dovrà effettuare le tre gare a tema in inferiorità numerica.

**Le modalità di acquisizione dei punteggi sono i seguenti:**

Ogni mini gara viene conteggiata a se secondo le modalità di punteggio attualmente in vigore nelle categorie di base.

**1 punto per la vittoria e 0 punti per la sconfitta.**

**In caso di parità viene assegnato 1 punto a ciascuna squadra.**

Nel referto di gara verranno riportati i punteggi parziali di ciascun confronto ed il risultato finale, che deve tenere in considerazione i principi sopra enunciati.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **“ Giochi a tema “** | **Campo A** | **Campo B** | **Campo C** | **TOTALE** |
| **Rotazioni** | **4C4 con Portieri** | **4c4 e gol in meta** | **4c4 con 4 porte**  | **CONFRONTI** |
| **1^ Rotazione** | **1 gara** | **1 gara** | **1 gara** | **3** |
| **2^ Rotazione** | **1 gara** | **1 gara** | **1 gara** | **3** |
| **3^ Rotazione** | **1 gara** | **1 gara** | **1 gara** | **3** |
| **TOTALE GIOCHI** | **3 gare** | **3 gare** | **3 gare** | **9** |
| **1^ Partita 7c7** |  | **1 gara** |  | **1** |
| **2^ partita 7c7** |  | **1 gara** |  | **1** |
| **TOTALE CONFRONTI** | **11** |

**MODALITA’ ORGANIZZATIVE DELLE FASI PROVINCIALI**

Le modalità organizzative delle fasi Provinciali/Distrettuali sono delegate ai Responsabili Periferici che potranno optare per la formula a concentramenti o a gironi tenendo conto dell’esigenza di garantire il maggior numero di confronti.

In nessun caso potrà essere organizzate una Festa Finale provinciale con la presenza di due sole scuole di calcio.

Si consiglia di organizzare le feste provinciali con la presenza di almeno 4/6 squadre; in tal caso dovrà essere garantita la partecipazione di almeno 2 scuole di calcio che saranno qualificate tenendo conto di classifica di merito che tenga conto dei seguenti requisiti :

**PUNTEGGI:**

**Tecnici Qualificati Tesserati**

**N. 03 Tecnici Tesserati Punti 0**

**N. 04 Tecnici Tesserati Punti 1**

**Oltre 4 Tecnici Punti 2 per ogni tecnico**

**Allievi tesserati nella ctg Pulcini**

**Da 1 a 20 Punti 2**

**Da 21 a 40 Punti 4**

**Oltre 40 Punti 7**

**SQUADRE PARTECIPANTI AI TORNEI PULCINI**

**Per ogni squadra iscritta e partecipante Punti 4**

**Presenza dei tecnici e/o dirigenti alle riunioni tecnico/organizzative indette dalla delegazione prov.le**

**Per ogni riunione Punti 5**

**Partecipazione di Bambine alle gare del Torneo Pulcini (come da referto)**

**Fino a 2 Bambine Punti 2**

**Da 3 in su Punti 5**

**Eventuale green card assegnata con le modalità stabilite dal C.U. n°1**

**Per ogni green card assegnata Punti 3**

**Organizzazione del terzo tempo a fine gara Pulcini o “ Sei Bravo a… 2013**

**Per ogni terzo tempo organizzato Punti 5**

**PENALIZZAZIONI**

**Il mancato rispetto delle norme inerenti al partecipazione alla manifestazione o la rinuncia anche ad una sola gara del torneo comporterà l’esclusione dalle feste e eventuale parere negativo per il riconoscimento della scuola calcio nella stagione sportiva 2016/17**

**REGOLAMENTO**

**Art.1 –**La Manifestazione è riservata alle strutture di base della FIGC e prevede la partecipazione OBBLIGATORIA di tutte le Scuole di Calcio iscritte a partecipare all’attività federale nella stagione sportiva 2014/2016.

**Art. 2 –** La fase provinciale si svolgerà dal mese di Marzo e dovrà improrogabilmente terminare entro il 05/05/206 con una Festa Provinciale **.**

**Art. 3 –** La Manifestazione è riservata ai giovani calciatori della categoria Pulcini secondo i limiti di età stabiliti dal C.U. Nazionale ( nati dal 01/01/2005 al 31/12/2006 )

**Art. 4** – Le società appartenenti alle leghe professionistiche che gestiscono una scuola di calcio riconosciuta o “ Elite “ partecipano alla manifestazione con i propri tesserati nati dal 01/01/2006 al 31/12/2006.

**Art. 5 –** Nelle esercitazioni proposte, il numero dei giovani coinvolti è sempre di 14 Tuttavia, potrà essere consentita la partecipazione alle gare anche in 13. In tal caso la squadra giocherà in inferiorità numerica sia nei giochi a tema che nella gara sette contro sette. Con meno di 13 giocatori la scuola di calcio sarà dichiarata rinunciataria; la gara si disputerà ugualmente, al fine di non penalizzare i ragazzi.

Le attività da realizzare in campo sono, obbligatoriamente, tre “giochi a tema”, a rotazione tra quelli previsti nel progetto tecnico, ed un gioco-partita con effettuazione di due tempi da 12 minuti ciascuno (cat. Pulcini 2004, gara 7>7. Nello svolgimento dei “giochi a tema”, e del gioco-partita tutti gli elementi in distinta dovranno prendere parte alle attività secondo le disposizioni pubblicate nel progetto tecnico allegato al    presente C.U.

**Art. 6 –** Per l’ammissione dei piccoli calciatori alle gare sarà valida esclusivamente la tessera rilasciata dal Settore Giovanile e Scolastico per la stagione 2014/2016.

**Art. 7 –** Il tempo massimo di attesa è stabilito in 20 minuti, trascorso il quale le squadre che non si presenteranno saranno considerate rinunciatarie alla gara.

**Art. 8 –** Nel caso di mancata presentazione alla gara, la squadra assente sarà penalizzata con l’esclusione dalla manifestazione.

**Art.9 –** La Società che incorra in due infrazioni, anche di tipo diverso sarà esclusa dalla Manifestazione con revoca del riconoscimento della tipologia della “Scuola di Calcio” anche per la stagione successiva.

**Art.10 –** NON SARANNO AMMESSI RECLAMI poiché lo spirito della Manifestazione è indirizzato allo sviluppo ludico e gioioso dell’attività calcistica.

**Art. 11 –** Ogni incontro sarà diretto di comune accordo dai Tecnici e dai Dirigenti delle due Società interessate e coordinato, qualora presente, dal Responsabile dell’Attività di Base o da un Tecnico di altre Società resosi a ciò disponibile.

**Art. 12 –** Il referto di gara, dovrà essere consegnato presso alla Delegazione Provinciale di appartenenza, **ENTRO CINQUE GIORNI** dallo svolgimento dell’incontro, debitamente firmato, unitamente alle liste-gara dei partecipanti alla gara, secondo le modalità previste per i tornei Pulcini nella corrente stagione sportiva.

**Art. 13 –** E’ fatto obbligo alle Società di giocare l’incontro indossando una muta di maglie numerate al fine di rendere chiaramente identificabili tutti i giocatori.

Pertanto le sostituzioni andranno riportate fedelmente sul referto di gara.

 **Art. 14 –** In caso di mancata disputa dell’incontro per impraticabilità di campo o per cause di forza maggiore (documentate) le Società interessate dovranno concordarne tempestivamente il recupero, preferibilmente entro i tre giorni successivi alla data della gara rinviata, dandone immediata comunicazione alla Delegazione Provinciale di appartenenza.

**Art. 14 - Nelle fasi Provinciali/Distrettuali potrà essere utilizzata sia la formula dei concentramenti a gironi sia la formula dei confronti ad eliminazione diretta. Nella prima ipotesi ogni scuola di calcio acquisirà in classifica: 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta. In caso di arrivo a pari punti tra 2 o più squadre**

* La Società che ha realizzato il maggior numero di reti in tutti gli incontri.

Sussistendo parità:

* La Società che ha conseguito la migliore differenza reti in tutti gli incontri.

Sussistendo parità:

* La Società che ha tesserato alla FIGC per l’anno sportivo in corso il maggior numero di tecnici “Istruttore Giovani Calciatori” o “Allenatore di Base” in data antecedente all’incontro.

Sussistendo parità:

* La Società che ha tesserato alla FIGC per la stagione in corso il maggior numero di “Pulcini” ed “Esordienti ed assicurato il maggior numero di “Piccoli Amici” in data antecedente all’incontro.

Sussistendo parità:

* La Società che partecipa con più squadre al Torneo “Fair Play”

Sussistendo parità:

* Sorteggio
* **Art. 15 –** Se si utilizza la formula ad eliminazione diretta e nelle Feste Finali Provinciali in caso di parità di punti nel confronto diretto o per determinare la vincente del concentramento si terrà conto prioritariamente:
* La Società che ha realizzato il maggior numero di reti nel confronto diretto.
* Sussistendo parità: La Società che ha conseguito la migliore differenza reti.
* Sussistendo parità: La Società che ha tesserato alla FIGC per l’anno sportivo in corso il maggior numero di tecnici “Istruttore Giovani Calciatori” o “Allenatore di Base” in data antecedente all’incontro.
* Sussistendo parità: La Società che ha tesserato alla FIGC per la stagione in corso il maggior numero di “Pulcini” ed “Esordienti ed assicurato il maggior numero di “Piccoli Amici” in data antecedente all’incontro.
* Sussistendo parità: La Società che partecipa con più squadre al Torneo “Fair Play”
* Sussistendo parità: **SORTEGGIO**

***N.B.***

***LE DELEGAZIONI PERIFERICHE SONO INVITATE A TRASMETTERE COPIA DEL c.u. ALLE SCUOLA CALCIO DEL PROPRIO TERRITORIO.***

***Pubblicato in Palermo ed affisso all’albo del C.R. Sicilia il 10 marzo 2016***

 **IL SEGRETARIO IL PRESIDENTE**

 *Maria GATTO Santino LO PRESTI*