



DELEGAZIONE DI TRAPANI

Il Coordinamento Regionale SGS- SICILIA in collaborazione con la Delegazione FIGC-SGS di Trapani organizza

La manifestazione “Magic Cup Immacolata”

Attivita' promozionale per il Futsal a 5

Categoria Esordienti e Pulcini 5/6 dicembre 2025

Presso le strutture Eracles e Pianto Romano “ Società Referenti:
“Garibaldina e La Cantera”

RISERVATO ALLE SOCIETA' CHE HANNO MANIFESTATO LA VOLONTA' DI PARTECIPARE

FUTSAL : CATEGORIA PULCINI A 5 – GIORNO 6 DICEMBRE 2025 DALLE 9,00 ERACLES

GIRONE 1

**Girone
AZZURRO**

- CANTERA BLU
- DRIBBLING BIANCO
- MAZARA 2000 GIALLO

GIRONE 2

**Girone
VERDE**

- CANTERA BIANCA
- MAZARA 2000 VERDE
- DRIBBLING ROSSA

GIRONE 3

**Girone
ROSSO**

- MARSALA 1912
- AURORA MAZARA
- GARIBALDINA AZZURRA

GIRONE 4

**Girone
GIALLO**

- LA GIALLA
- BOEO MARSALA
- AURORA MAZARA

FUTSAL : CATEGORIA ESORDIENTI – VENERDI' 5 DICEMBRE 2025 DALLE 15,00 PIANTO ROMANO

**Girone
AZZURRO**

- GARIBALDINA ROSSA
- DRIBBLING BIANCO

**Girone
VERDE**

- MARSALA FUTSAL
- GARIBALDINA BIANCA

**Girone
ROSSO**

- MARSALA FUTSAL AZZURRA
- KICK OFF

• MAZARA 2000 GIALLO

• VIS MAZARA VERDE

• GARIBALDINA AZZURRA

GIRONE 1

Girone AZZURRO

- LA CANTERA
- MADONNA DI FATIMA
- BOEO MARSALA

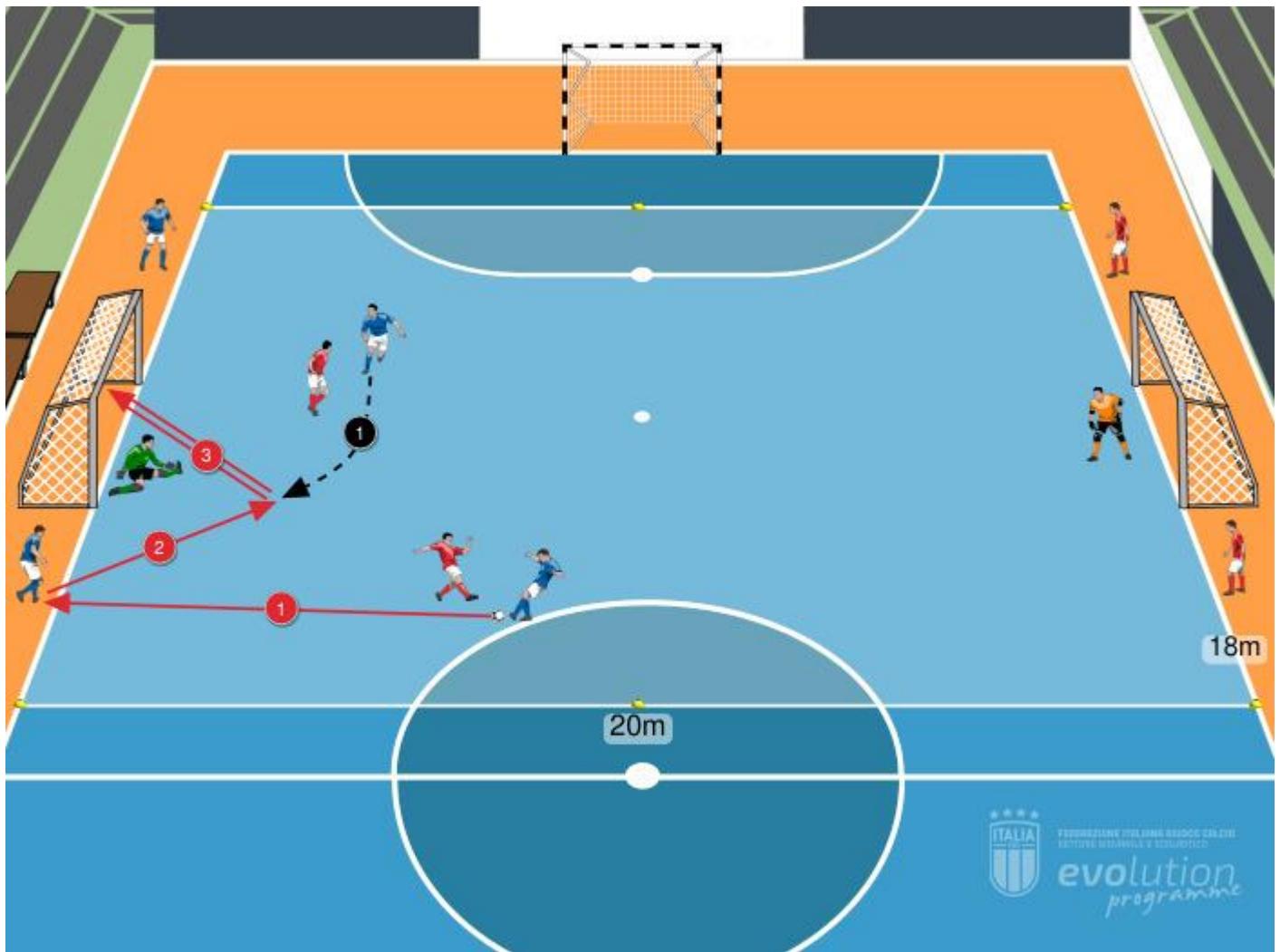
“VENERDI’ 5 DICEMBRE 2025”

La manifestazione si svolgerà presso il **Centro Sportivo “PIANTO ROMANO”** e l’impianto Eracles di MARSALA con gare della durata di 2 tempi da 10 minuti **(al termine del 1° tempo cambi**

obbligatori di tutti i giocatori in distinta) preceduti dal **GIOCO FUTSAL CHALLENGE** con due tempi da 5 minuti.

L’attività tecnica **“Futsal Challenge”** sia per i Pulcini che per gli Esordienti scelta per il torneo è **“DUE CONTRO DUE + PORTIERE E DUE PIVOT”**. Che verrà effettuato **fra tutte le squadre prima del gioco gara**. Al termine della prima fase seguirà una secondo momento di confronto dove verranno rimodulati i gironi in base alla graduatoria di merito.

DUE CONTRO DUE PIU’ PORTIERE E 2 PIVOT



Materiale

- 2 porte di 3x2 metri
- 4 casacche
- Palloni

Preparazione

- Area di gioco: 20x20 metri
- Giocatori: 8 + 2 portieri
- Durata: 10 minuti

• La chiave tattica dei giochi popolari

Organizzazione

In un campo 20x20 metri si gioca un 2 contro 2 più due giocatori in posizione da pivot per squadra.

Descrizione

In un campo 20x20 metri si gioca un 2 contro 2 più due giocatori in posizione da pivot per squadra posizionati sulla linea del fondo avversaria.

Regole

- I pivot possono muoversi lungo tutta la linea del fondo campo ma non possono finalizzare e hanno massimo 4 secondi per giocare il pallone.
- La ripresa del gioco avviene sempre con una rimessa dal fondo.
- I giocatori che giocano il 2 contro 2 sono liberi di scegliere se finalizzare dopo aver collaborato con uno dei due pivot o meno.
- Se il pivot che riceve il pallone collabora con il terzo uomo e questo realizza una rete questa vale doppio.
- Ogni 2 minuti si cambiamo di posizione i giocatori di movimento con i compagni in posizione da pivot.

Varianti

1. Si può giocare con il pivot una sola volta nell'arco della stessa azione.

ADATTAMENTI NUMERICI

- Con 7 giocatori una delle due squadre gioca con un solo pivot
- Con 6 giocatori tutte e due le squadre hanno un solo pivot

Temi per l'allenatore

COMPORTAMENTI PRIVILEGIATI

- Giocare in ampiezza per attaccare la profondità collaborando con il pivot o riconoscendo possibili situazioni di 1 contro 1.
- Imbucare sul pivot e smarcarsi per ricevere o per liberare al tiro il proprio compagno (uso di blocchi lontano dalla palla)
- Prendere posizione e marcare con palla al pivot.

Il collaboratore tecnico territoriale della Delegazione di Trapani

prof. Antonino Alagna