



## DELEGAZIONE DI TRAPANI

Il Coordinamento Regionale SGS- SICILIA in collaborazione con la Delegazione FIGC-SGS di Trapani organizza

**La manifestazione “Magic Cup Immacolata”**

**Attività’ promozionale per il Futsal a 5**

**Categoria Esordienti e Pulcini 5/6 dicembre 2025**

**Presso le strutture Eracles e Pianto Romano “ Società Referenti:  
“Garibaldina e La Cantera”**

RISERVATO ALLE SOCIETA’ CHE HANNO MANIFESTATO LA VOLONTA’ DI PARTECIPARE

**FUTSAL : CATEGORIA PULCINI A 5 – GIORNO 6 DICEMBRE 2025 DALLE 9,00 ERACLES**

### GIRONE 1

#### Girone AZZURRO

- CANTERA BLU
- DRIBBLING BIANCO
- MAZARA 2000 GIALLO

### GIRONE 2

#### Girone VERDE

- CANTERA BIANCA
- MAZARA 2000 VERDE
- DRIBBLING ROSSA

### GIRONE 3

#### Girone ROSSO

- MARSALA 1912
- AURORA MAZARA
- GARIBALDINA AZZURRA

### GIRONE 4

#### Girone GIALLO

- LA GIALLA
- BOEO MARSALA
- AURORA MAZARA

**FUTSAL : CATEGORIA ESORDIENTI – VENERDI’ 5 DICEMBRE 2025 DALLE 15,00 PIANTO ROMANO**

#### Girone AZZURRO

- GARIBALDINA ROSSA
- DRIBBLING BIANCO

#### Girone VERDE

- MARSALA FUTSAL
- GARIBALDINA BIANCA

#### Girone ROSSO

- MARSALA FUTSAL AZZURRA
- KICK OFF

- MAZARA 2000 GIALLO

- VIS MAZARA VERDE

- GARIBALDINA AZZURRA

## GIRONE 1

### Girone AZZURRO

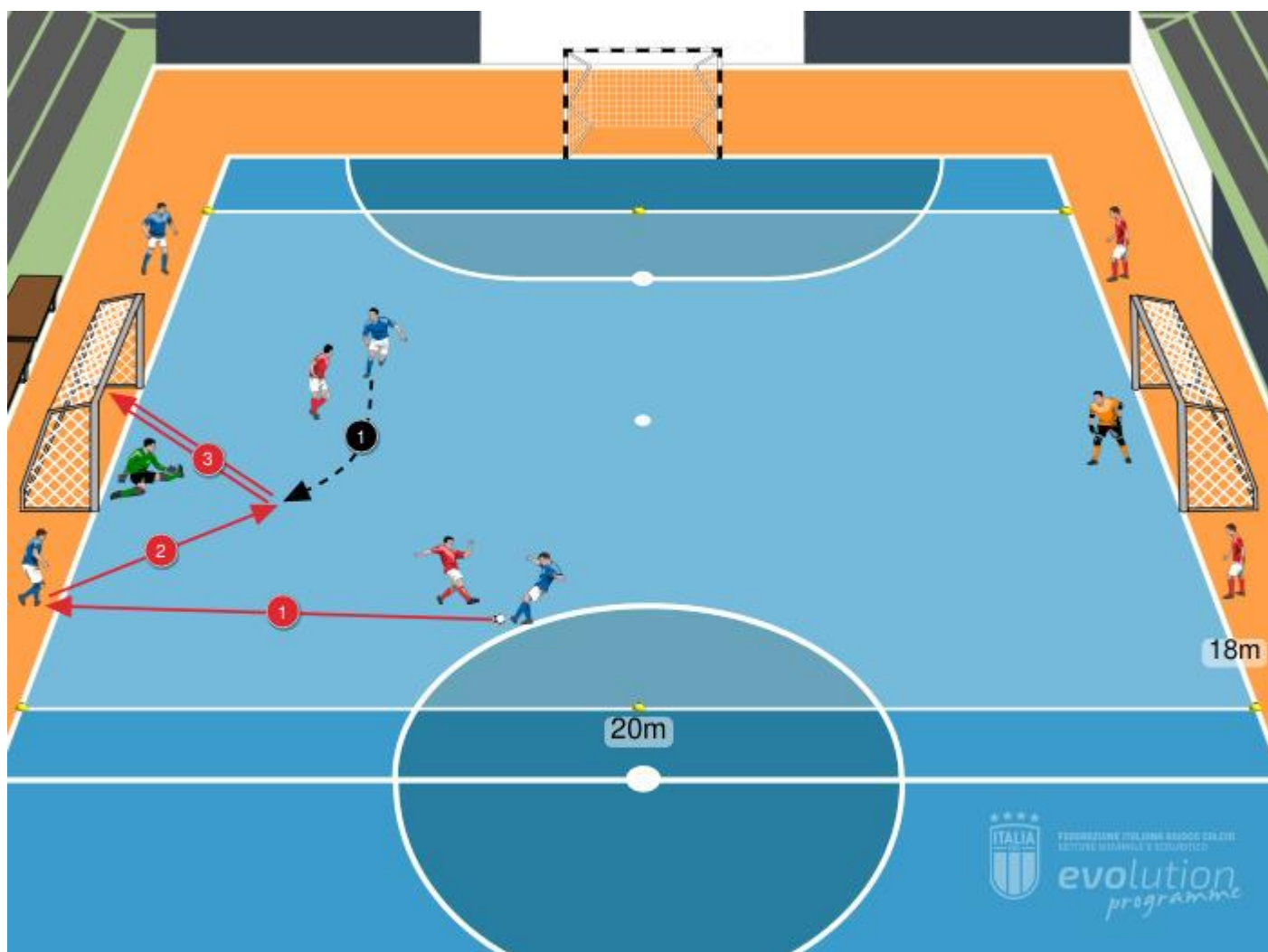
- LA CANTERA
- MADONNA DI FATIMA
- BOEO MARSALA

## “VENERDI’ 5 DICEMBRE 2025”

La manifestazione si svolgerà presso il Centro Sportivo “PIANTO ROMANO” e l’impianto Eracles di MARSALA con gare della durata di 2 tempi da 10 minuti (al termine del 1° tempo cambi obbligatori di tutti i giocatori in distinta) preceduti dal GIOCO FUTSAL CHALLENGE con due tempi da 5 minuti.

L’attività tecnica “Futsal Challenge” sia per i Pulcini che per gli Esordienti scelta per il torneo è “DUE CONTRO DUE + PORTIERE E DUE PIVOT”. Che verrà effettuato fra tutte le squadre prima del gioco gara. Al termine della prima fase seguirà una secondo momento di confronto dove verranno rimodulati i gironi in base alla graduatoria di merito.

## DUE CONTRO DUE PIU’ PORTIERE E 2 PIVOT



## Materiale

- 2 porte di 3x2 metri
- 4 casacche
- Palloni

## Preparazione

- Area di gioco: 20x20 metri
- Giocatori: 8 + 2 portieri
- Durata: 10 minuti

## • La chiave tattica dei giochi popolari

### Organizzazione

In un campo 20x20 metri si gioca un 2 contro 2 più due giocatori in posizione da pivot per squadra.

### Descrizione

In un campo 20x20 metri si gioca un 2 contro 2 più due giocatori in posizione da pivot per squadra posizionati sulla linea del fondo avversaria.

### Regole

- I pivot possono muoversi lungo tutta la linea del fondo campo ma non possono finalizzare e hanno massimo 4 secondi per giocare il pallone.
- La ripresa del gioco avviene sempre con una rimessa dal fondo.
- I giocatori che giocano il 2 contro 2 sono liberi di scegliere se finalizzare dopo aver collaborato con uno dei due pivot o meno.
- Se il pivot che riceve il pallone collabora con il terzo uomo e questo realizza una rete questa vale doppio.
- Ogni 2 minuti si cambiano di posizione i giocatori di movimento con i compagni in posizione da pivot.

#### Varianti

1. Si può giocare con il pivot una sola volta nell'arco della stessa azione.

#### ADATTAMENTI NUMERICI

- Con 7 giocatori una delle due squadre gioca con un solo pivot
- Con 6 giocatori tutte e due le squadre hanno un solo pivot

#### Temi per l'allenatore

#### COMPORTAMENTI PRIVILEGIATI

- Giocare in ampiezza per attaccare la profondità collaborando con il pivot o riconoscendo possibili situazioni di 1 contro 1.
- Imbucare sul pivot e smarcarsi per ricevere o per liberare al tiro il proprio compagno (uso di blocchi lontano dalla palla)
- Prendere posizione e marcare con palla al pivot.

**Il collaboratore tecnico territoriale della Delegazione di Trapani**

*prof. Antonino Alagna*